



VIRTUELLES
INTERAKTIVES
LERNEN

Bildung mit neuer Perspektive

Was steckt hinter VIL?

Unter dem Namen VIL (Virtuelles Interaktives Lernen) haben wir eine Komplettlösung für das Lehren und Lernen mit Virtual Reality entwickelt.

Wir verstehen Virtual Reality als Vehikel für beliebig geartete Inhalte. Sie ist in der Lage, Lernende zu Zeitzeugen historischer Ereignisse zu machen, komplexen MINT-Themenfeldern ihren hohen Abstraktionsgrad zu nehmen und durch das Einreißen von Sprachbarrieren für mehr Inklusion und Chancengleichheit zu sorgen. Unsere Komplettlösung, ob als kompakte Kofferlösung oder als mobiles Lernpult, stimmen den Dreiklang aus Hardware, intuitiver Management-Software und interaktiven VR-Applikationen und 360°-Videos an.

Unser Anspruch: Bildung eine neue Perspektive geben – und zwar ungeachtet von Vorerfahrung und Tech-Affinität!

Was kann unsere Hardware?



Beide Hardwarelösungen, ob das Lernpult mit seinem Klassensatz von bis zu 30 VR-Brillen, oder die kompaktere Kofferlösung mit bis zu acht VR-Brillen, sind abschließbar und mit Inlays ausgestattet, sodass die darin gelagerten VR-Brillen stoßsicher transportiert werden können. Dank der automatisierten Aufladung und hitzegeschützten Inlays können die Brillen problemlos synchron aufgeladen werden, um jederzeit einsatzbereit zu sein.

Zudem sind beide Lösungen mit einem autarken Internetzugang per 5G-Router ausgestattet, der die Brillen jederzeit für sicherheitsrelevante Updates sowie das Bespielen mit neuen Inhalten erreichbar macht.

Was kann unsere Software?



Virtual Reality wird gemeinhin als erklärungsbedürftiges Produkt wahrgenommen – diese Ansicht möchten wir der Technologie nehmen. So ist unsere Software, die wir als Herzstück des VIL-Ökosystems verstehen, auf Intuitivität getrimmt und ohne jegliche Vorkenntnisse oder Affinität bedienbar.

Sie inkludiert zum einen ein Mobile Device Management (MDM), welches die zentrale Steuerung aller VR-Brillen ermöglicht. So kann der Klassensatz an VR-Brillen beispielsweise per Touchscreen am Lernpult mit Inhalten bespielt und moderiert werden. Dies funktioniert dank des integrierten Routers per Intranet und bedarf keiner Internetverbindung.

Neben dem MDM bieten wir softwareseitig das VIL Portal, welches als passwortgeschützte und nutzerfreundlich gestaltete Internetseite zu verstehen ist.

Hier können die VR-Brillen ebenfalls gesteuert und mit Inhalten bespielt werden – der Lernkoffer, der über kein eingebautes Touchdisplay verfügt, steuert die VR-Headsets einzig über das VIL-Portal.

Auch für Ihre eigenen Entwicklungen oder eigens erworbene VR-Inhalte bietet das VIL-Portal ausreichend Raum. So steht es Ihnen frei, diese in selbigem hochzuladen und auf die VR-Endgeräte auszurollen.

Der Aspekt der Systemoffenheit macht VIL zu einem universell einsetzbaren Abspielgerät für VR-Inhalte – ob in Schulen, Universitäten oder Unternehmen.

Do It Yourself – VR zum Selbermachen!



Zudem befinden wir uns derzeit in der Konzeptionsphase für Workshops, in denen wir Sie in die intuitive Erstellung von 360°-Inhalten einführen.

Dies wird im Rahmen des Onboardings bei Unternehmen, Projektwochen in Schulen oder zur Wissensvermittlung diverser Themenbereiche im akademischen oder privatwirtschaftlichen Kontext spannend sein.

Für Schulen sind unsere Komplettlösungen mit 90% via Digitalpakt Schule förderbar.

Wir freuen uns, Sie zu dem Thema im persönlichen Web-Austausch abzuholen, und Ihnen tiefere Einblicke in unsere Produkte, sowohl hardware- als auch softwareseitig, und in die Welt des VR-Lernens und -Lehrens bieten zu dürfen.

Wir freuen uns auf Sie!

Kommen Sie zwecks Terminvereinbarung jederzeit unter **+49 (0) 2173 2030 100** oder **sales@vil.group** auf uns zu.